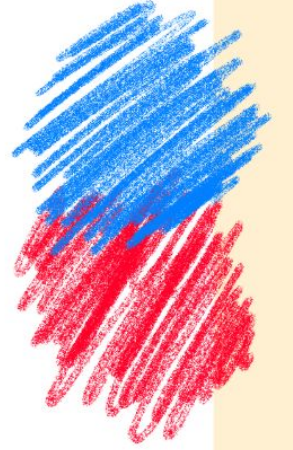


**FLORYA IŞIK İLKOKULU**



**2. 3. SINIFLAR SOSYAL**

**ETKİNLİK KULÜP**

**KİTAPÇIĞI**



**T.C.**  
**BAKIKÖY KAYMAKAMLIĞI**  
**FMV ÖZEL FLORYA IŞIK İLKOKULU VE ORTAOKULU**  
**2023-2024 EĞİTİM-ÖĞRETİM İLİ**  
**2-3. SINIFLAR SOSYAL ETKİNLİK LİSTESİ**

| KULÜP ADI          | ETKİNLİĞİN YAPILACAĞI MEKAN | KULÜP DANIŞMAN ÖĞRETMENİ |
|--------------------|-----------------------------|--------------------------|
| DRAMA KULÜBÜ       | Çok Amaçlı Salon/ 3B Sınıfı | Reyhan Aydınşel          |
| BASKETBOL KULÜBÜ   | Kapalı Spor Salonu          | Senat Güneş              |
| VOLEYBOL KULÜBÜ    | Kapalı Spor Salonu          | Göksel Tanır             |
| SATRAÇ KULÜBÜ      | Satranç Sınıfı              | Bekir Duran              |
| MASA TENİSİ KULÜBÜ | -2. Kat Masa Tenisi Alanı   | Selin Gülbağ             |
| FLL JR.            | Maker Lab.                  | Nabi Pakman              |

## FLL JR KULÜBÜ

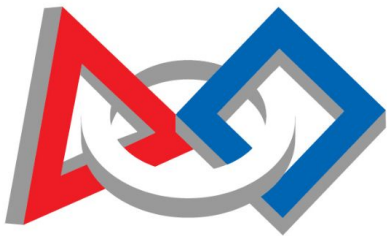
Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST LEGO League Explore rekabetçi olmayan, el becerisi gerektiren, 6-10 yaş arası çocuklar için düzenlenen bir STEM programıdır. Minik Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST LEGO League Explore her yıl yeni ve heyecanlı bir tema sunarak çocukların yaratıcılığını ateşler. LEGO Education Inspire Model (Yol Gösterici Model) ile gerçek dünya ile bağlantılı bu temayı keşfetmeye başlar. Bu modeli başlangıç olarak kullanarak kendi yeni modellerini LEGO parçalarıyla tasarlarlar. Çocuklar LEGO Education WeDo ile çalıştıkça temel mühendislik ve programlama becerilerini öğrenir ve öğrendikleri kavramları kendi modellerini hareket ettirmek için uygularlar.

- 3D MODELLEME
- OYUN TASARIMI
- KODLAMA, ROBOTİK
- MAKER

**Danışman Öğretmen:** Nabi PAKMAN

**Seviye:** 2. 3. Sınıf

**Kontenjan:** 4



**FIRST  
LEGO  
LEAGUE**

**EXPLORE**

## **DRAMA KULÜBÜ**

Drama bir öğrenme ya da farkındalık kazanma yöntemidir. Az sevdiğimiz şeyleri bile eğlenceli hâle getirmenin yöntemidir. Sadece tiyatro sanatından değil, resimden, müzikten, danstan da yararlanır. Bütün bunları da oyun oynatarak yapar.

Biz de bu kulüpte yaratıcı drama ile hayal gücümüzü çokça kullanıp yaratıcı fikirleri eğlenceli oyunlara dönüştüreceğiz. Bunu yaparken tiyatro sanatında çokça kullandığımız doğaçlama ve canlandırma çalışmalarından yararlanacağız. Resim, müzik, dans yararlanacağımız diğer sanat dalları olacak. En son olarak, ortaya koyduğumuz bütün bu fikirleri düzenleyip tiyatro sanatıyla sahnede seyircilerle paylaşacağız.

**Danışman Öğretmen:** Reyhan AYDINSEL

**Seviye:**2-3

# BASKETBOL KULÜBÜ

- Eğitsel oyunlar ile basketbolun temel motorik ve koordinatif becerilerini kazandırmayı hedeflerken aynı zamanda eğlenceli oyunlar ile basketbol branşını keyifli hâle getirmekteyiz.
- Takım çalışmaları ile hareket etme becerilerimizi geliştireceğiz.
- Basketbol müsabakaları yaparak müsabaka ve fair-play ruhunu geliştirmekteyiz.
- Basketbol temel eğitime yönelik top sürme pas ve şut çalışmaları yapmaktayız.
- Eğlenceli yarışmalar düzenleyerek yaptığımız çalışmaları eğlenceli hâle getirmekteyiz.

## Neleri Kazanmayı Hedefliyoruz ?

- Birlikte hareket etmeyi
- Grupsal çalışmalarla takım ruhunu kazanmayı
- Basketbolu kuralları ile doğru şekilde öğrenmeyi
- Paylaşmayı
- Basketbol temel becerilerini kazandırmayı hedefliyoruz.

## Danışman Öğretmen: Senat Güneş Seviye: 2-3. Sınıf

### Genel Olarak Basketbol

#### AHLAKLI OYUN (FAİR PLAY)



#### KAZANMAK



#### TAKIM ÇALIŞMASI



#### KAYBETMEK



#### İLETİŞİM



#### RAKİBE SAYGI



# MASA TENİSİ

## Faydaları

- Dikkati ve konsantrasyonu geliştirerek çocuğun mental gelişimine katkı sağlar.
- Eklem ve kasları iyi bir şekilde çalıştırarak çocuğun kemik ve kas gelişimine katkıda bulunur.
- Çocuğa analitik düşünmeyi, problem çözmeyi, plan yapmayı öğretir.
- Başarma arzusunu tetikler, rekabeti ve vazgeçmemeyi öğretir

## Neler yapacağız?

- Temel vuruşları öğreneceğiz.
- Oyun planları kuracağız.
- Turnuvalar yapacağız.
- Oyunlar oynayacağız.

**Danışman Öğretmen: Selin Gülbağ**

**Seviye: 2-3. Sınıf**



# SATRANÇ KULÜBÜ

Satranç, hiç şüphesiz ki insanlığın icat ettiği en başarılı zekâ ve strateji oyunlarından birisidir. 64 karelik büyüklüğü bir dünya olan satranç, kişinin sadece oyunda değil yaşamda da stratejik düşünüp stratejik düşüncesini taktik varyasyonlarla sonuca ulaştırmasını sağlayabilecek bir anahtar ve akıl oyunudur.

## Satranç Kulübünün Amaçları:

- Planlı hareket etmenin önemini ve gerekliliğini kavratmak
- Süratli, doğru ve çabuk düşünebilme yeteneğini geliştirmek
- “Kendine güven” duygusunu aşılama ve geliştirme
- Kendi güç ve yeteneklerini daha iyi tanımasını sağlamak
- Başarıya sistemli ve disiplinli bir çalışmayla varılabileceğini göstermek
- Kurallara uymayı, dostça oynamayı, kaybetmeyi kabullenmeyi, kazananı kutlamayı öğretmek
- Yeni hedefler göstererek bu hedefler doğrultusunda motivasyonu sağlamaktır.

## Öğrencilerimiz Kulüp Etkinliklerinde:

- Satranç sporunun bütün taktik ve teknik yöntemlerini öğrenecekler
- Dünyaca bilinen dijital satranç platformlarını keşfedecekler
- Okul içi ve okul dışı satranç turnuvalarına katılacaklardır.

**Danışman Öğretmen:** Bekir Duran

**Seviye** : 2-3. Sınıf



# VOLEYBOL

## KULÜBÜN AMACI:

Voleybol Kulübünün amacı, öğrencilerin fiziksel gelişimlerine katkıda bulunmak, hayata hazırlamak, özgüvenlerinin geliştirilmesi, spor disiplini, takım ruhu, paylaşma, sosyal olabilme, yenme ve yenilme duygularına alışmalarını sağlamaktır. Bu çalışmalar sayesinde öğrencilerimiz sporun sağlık için önemini kavrarırken, voleybol ile ilgili temel bilgi, beceri ve alışkanlıkları edinmektedirler. Bunun yanında takım ruhu, isteklendirme, hedef belirleme, doğru iletişim, baskı altında karar verme ve arkadaşlarını harekete geçirme gibi lider davranışları geliştirmeye çalışmaktadırlar.

## KULÜBÜN EĞİTİM YILI İÇİNDE YAPACAĞI / YAPMAYI PLANLADIĞI FAALİYETLER:

Öğrencilerimize Voleybol sporunu sevdirek hem Okul sporları kapsamında hem de Işık Spor Kulübü kapsamında katıldığımız turnuvalarda takımı destekleyecek alt yapının kurulmasını sağlamak.

Her yıl kampüsler arasında geleneksel olarak düzenlenen 100. Yıllık Okullar Spor, Sanat, Bilim ve Kültür Şöleni Müsabakalarına katılıp kampüsümüzü en iyi şekilde temsil etmek.

**Danışman Öğretmen:** Göksel Tanır  
**Seviye** : 6. Sınıf

